



WYDZIAŁ FIZYKI I ASTRONOMII

DZIEKANAT

pl. Maxa Born'a 9, pok. 102
50-204 Wrocław

tel. +48 71 375 93 57 | +48 71 375 94 04
fax +48 71 321 76 82

dziekanat.wfa@uwr.edu.pl | www.wfa.uni.wroc.pl

Uchwała Nr 2/2018 Rady Wydziału Fizyki i Astronomii Uniwersytetu Wrocławskiego podjęta dnia 16 stycznia 2018 r.

w sprawie wykazu przedmiotów objętych potwierdzeniem efektów uczenia się na Wydziale Fizyki i Astronomii

Na podstawie § 4 ust. 1 uchwały Nr 46/2015 Senatu Uniwersytetu Wrocławskiego z dnia 25 marca 2015 r. w sprawie Regulaminu potwierdzania efektów uczenia się w Uniwersytecie Wrocławskim oraz Zarządzenia Nr 120/2015 Rektora UWr. z dnia 26 listopada 2015 r. w sprawie wprowadzenia w Uniwersytecie Wrocławskim wzorów dokumentów potwierdzających efekty uczenia się, na wniosek Dziekana Rada Wydziału Fizyki i Astronomii postanawia, co następuje:

§ 1

Potwierdzanie efektów uczenia się dotyczy wybranych kierunków studiów I stopnia prowadzonych na Wydziale Fizyki i Astronomii:

§ 2

Wykaz przedmiotów, sporządzony zgodnie z Zarządzeniem Nr 120/2015 Rektora UWr. z dnia 26 listopada 2015 r., stanowi załącznik nr 1 do niniejszej uchwały.

§ 3

Z dniem 16 stycznia 2018 r. tracą moc uchwały Rady Wydziału nr 15/2016 oraz nr 3/2017 Rady Wydziału Fizyki i Astronomii.

WYKAZ PRZEDMIOTÓW (MODUŁÓW ZAJĘĆ)/PRAKTYK OBJĘTYCH POTWIERDZANIEM EFEKTÓW UCZENIA SIĘ NA WYDZIALE FIZYKI I ASTRONOMII

Kierunek studiów/program kształcenia: **Astronomia**

Poziom kształcenia: **studia I stopnia**

Profil kształcenia: **ogólnoakademicki**

Forma studiów: **stacjonarne**

Lp.	Przedmiot (moduł zajęć)/praktyka	Efekty kształcenia	ECTS
1	Statystyka matematyczna	K_W03, K_U02, K_U04, K_K01, K_K05, K_K06	5
2	Metody numeryczne	K_W03, K_W10, K_U04, K_U06, K_U09, K_K01, K_K05, K_K06	5
3	Wstęp do systemów operacyjnych	K_U08, K_K05, K_K06	2
4	Algorytmy i programowanie	K_W08, K_U08	4
5	Laboratorium programowania	K_W08, K_U08, K_K06	4
6	Prezentacja wyników naukowych	K_U09, K_W08, K_K06	2
7	Bazy danych astronomicznych	K_U11, K_K06	2
8	Wprowadzenie do programowania w Pythonie	K_W08, K_U08	2
9	Tworzenie stron internetowych	K_W08, K_U08	2
10	Ochrona własności intelektualnej	K_W15, K_U13	1
11	Lektorat języka obcego	K_U12	12

Kierunek studiów/program kształcenia: **Fizyka**

Poziom kształcenia: **studia I stopnia**

Profil kształcenia: **ogólnoakademicki**

Forma studiów: **stacjonarne**

Lp.	Przedmiot (moduł zajęć)/praktyka	Efekty kształcenia	ECTS
1	Programy użytkowe	K_W09, K_U07, K_K04	3
2	Praktyczny wstęp do programowania	K_W09, K_U07, K_U08, K_K04	3
3	Obliczenia numeryczne i symboliczne w fizyce	K_W06, K_W09, K_U04, K_U07, K_U08, K_K04	4
4	Metody numeryczne I	K_W09, K_U07, K_U08, K_K01, K_K05	5
5	Algorytmy i struktury danych	K_W09, K_U07, K_U08, K_K01	5
6	Modelowanie komputerowe	K_W05, K_W09, K_U04, K_U07, K_U08, K_K01	5
7	Języki skryptowe – Python	K_W09, K_U07, K_U08, K_K01	5
8	Programowanie aplikacji WWW	K_W09, K_U07, K_U08	5
9	Programowanie w C++	K_W09, K_U07, K_U08	5
10	Programowanie obiektowe	K_W09, K_U07, K_U08, K_K02	5
11	Sieci komputerowe	K_W09, K_U07, K_U08	3
12	Języki programowania i GIU	K_W09, K_U07, K_U08	5
13	Bazy danych	K_U08, K_U07, K_U08, K_K04	3
14	Podstawy przedsiębiorczości	K_W08, K_W10, K_U14, K_K06	4
15	Podstawy rachunkowości	K_W12, K_U08	7
16	Zarządzanie finansami	K_W12, K_U08, K_K05	3
17	Lektorat języka obcego	K_U08, K_U10	12
18	Praktyka	K_U08, K_U11, K_K02, K_K05	3

Kierunek studiów/program kształcenia: **Informatyka stosowana i systemy pomiarowe**
 Poziom kształcenia: **studia I stopnia**
 Profil kształcenia: **ogólnoakademicki**
 Forma studiów: **stacjonarne**

Lp.	Przedmiot (moduł zajęć)/praktyka	Efekty kształcenia	ECTS
1	Algorytmy i struktury danych	K_W04, K_W05, K_U02, K_U03, K_K05	5
2	Bazy danych	K_W04, K_U06, K_U11, K_U17	3
3	Grafika inżynierska 1	K_U11, K_U12, K_U13	3
4	Grafika inżynierska 2	K_U11, K_U12, K_U13	2
5	Języki programowania i GIU	K_W04, K_U06, K_U08, K_K05	5
6	Języki skryptowe – Python	K_W04, K_W10, K_U02, K_U06, K_U11, K_U17, K_K03, K_K05	5
7	Podstawy grafiki komputerowej	K_W05, K_U02, K_K03, K_K05	3
8	Podstawy przedsiębiorczości	K_W08, K_W10, K_U14, K_K06	4
9	Programowanie gier komputerowych	K_W04, K_U17, K_K01, K_K05	4
10	Programowanie układów logicznych	K_W03, K_W06, K_W09, K_U10, K_U11, K_K02, K_K03, K_K05, K_K07	3
11	Programowanie urządzeń mobilnych	K_W04, K_U06, K_U07, K_K05	5
12	Praktyczny wstęp do programowania	K_W04, K_U02, K_U17, K_K05	3
13	Programowanie aplikacji WWW	K_W04, K_U06, K_U07, K_K03, K_K05	5
14	Programowanie w C++	K_W04, K_W05, K_U03, K_U04, K_U06	5
15	Sieci komputerowe	K_W03, K_W09, K_U11, K_U14, K_K04	3
16	Systemy operacyjne	K_W03, K_W04, K_U06, K_U11, K_K03, K_K07	4
17	Modelowanie komputerowe	K_W05, K_U02, K_U03, K_U04, K_U17	5
18	Zaawansowane programowanie C++	K_W05, K_W06, K_U04, K_U06	5
19	Lektorat języka obcego	K_U16, K_U17	12
20	Praktyka	K_W08, K_W09, K_K06	3