

## SYLABUS PRZEDMIOTU NA STUDIACH WYŻSZYCH

Lp.	Elementy składowe sylabusu	Opis
1.	<b>Nazwa przedmiotu</b>	Wstęp do programowania
2.	<b>Nazwa jednostki prowadzącej przedmiot</b>	Wydział Fizyki i Astronomii Instytut Fizyki Teoretycznej
3.	<b>Kod przedmiotu</b>	11.3-4-WP/2,4
4.	<b>Język wykładowy</b>	Polski
5.	<b>Grupa treści kształcenia, w ramach, której przedmiot jest realizowany</b>	Grupa treści kształcenia do wyboru dla kierunku fizyka i fizyka techniczna.
6.	<b>Typ przedmiotu</b>	Obowiązkowy do ukończenia całego toku studiów dla specjalności: <b>fizyka komputerowa, technologie informatyczne i modelowanie układów biologicznych</b> na kierunku fizyka.
7.	<b>Rok studiów, semestr</b>	I rok (semestr 2), II rok modelowanie układów biologicznych (semestr 4)
8.	<b>Imię i nazwisko osoby (osób) prowadzącej przedmiot</b>	Grzegorz Kondrat, dr
9.	<b>Imię i nazwisko osoby (osób) egzaminującej bądź udzielającej zaliczenia w przypadku, gdy nie jest nią osoba prowadząca dany przedmiot</b>	
10.	<b>Metody dydaktyczne</b>	Wykład - 2 godz. tygodniowo przez 15 tygodni Laboratorium komputerowe - 2 godz. tygodniowo przez 15 tygodni
11.	<b>Wymagania wstępne</b>	-
12.	<b>Liczba godzin zajęć dydaktycznych</b>	Wykład – 30 godz. Laboratorium komputerowe – 30 godz.
13.	<b>Liczba punktów ECTS przypisana przedmiotowi</b>	3
14.	<b>Założenia i cele przedmiotu</b>	Po zaliczeniu tego przedmiotu student będzie znał podstawy programowania w języku C i umiał je stosować.
15.	<b>Forma i warunki zaliczenia przedmiotu, w tym zasady dopuszczenia do egzaminu, zaliczenia z przedmiotu, a także forma i warunki zaliczenia poszczególnych form zajęć wchodzących w zakres danego przedmiotu</b>	Laboratorium komputerowe - ocena programów pisanych przez studentów w ramach list zadań w ciągu semestru.
16.	<b>Treści merytoryczne przedmiotu</b>	1.Wprowadzenie do środowiska programistycznego: Program komputerowy, proces kompilacji, debugger; Charakterystyka języków programowania; Własności liczb komputerowych. 2.Programowanie w języku C: Zmienne i typy; Operatory i wyrażenia; Instrukcje sterujące (pętle, instrukcje warunkowe i wyboru); Funkcje; Wskaźniki i tablice; Struktury.
17.	<b>Wykaz literatury podstawowej</b>	podstawowa: B.W. Kernighan, D.M. Ritchie "Język ANSI C", uzupełniająca: 1.Koenig "W potrzasku języka C" 2.T. Cormen, Ch.E. Leiserson, R.L. Rivest "Wprowadzenie do algorytmów"

