

SYLABUS PRZEDMIOTU NA STUDIACH WYŻSZYCH

Lp.	Elementy składowe sylabusu	Opis
1.	Nazwa przedmiotu	Programowanie graficznego interfejsu użytkownika
2.	Nazwa jednostki prowadzącej przedmiot	Wydział Fizyki i Astronomii Instytut Fizyki Teoretycznej
3.	Kod przedmiotu	11.3-4-PGIU
4.	Język wykładowy	Polski
5.	Grupa treści kształcenia, w ramach, której przedmiot jest realizowany	Grupa treści kształcenia do wyboru.
6.	Typ przedmiotu	Do wyboru dla wszystkich specjalności na kierunkach: fizyka i fizyka techniczna.
7.	Rok studiów, semestr	Semestr ZIMOWY
8.	Imię i nazwisko osoby (osób) prowadzącej przedmiot	Grzegorz Kondrat, dr
9.	Imię i nazwisko osoby (osób) egzaminującej bądź udzielającej zaliczenia w przypadku, gdy nie jest nią osoba prowadząca dany przedmiot	
10.	Metody dydaktyczne	Wykład - 2 godz. tygodniowo przez 15 tygodni Laboratorium komputerowe - 2 godz. tygodniowo przez 15 tygodni
11.	Wymagania wstępne	Programowanie obiektowe 2
12.	Liczba godzin zajęć dydaktycznych	Wykład – 30 godz. Laboratorium komputerowe – 30 godz.
13.	Liczba punktów ECTS przypisana przedmiotowi	3
14.	Założenia i cele przedmiotu	Po zaliczeniu tego przedmiotu student będzie potrafił pisać programy z interfejsem graficznym. Ponadto będzie wprowadzony do pisania programów w języku C# na platformie .NET
15.	Forma i warunki zaliczenia przedmiotu, w tym zasady dopuszczenia do egzaminu, zaliczenia z przedmiotu, a także forma i warunki zaliczenia poszczególnych form zajęć wchodzących w zakres danego przedmiotu	Laboratorium - ocena programów pisanych przez studentów w ramach list zadań w ciągu semestru oraz ocena programu zaliczeniowego (projektu), którego temat student wybiera z dostarczonej mu listy na początku semestru. Oddanie projektu jest warunkiem koniecznym otrzymania zaliczenia.
16.	Treści merytoryczne przedmiotu	I. Ogólna charakterystyka platformy .NET. II. Podstawy języka C# (z akcentem na różnice między C# a C i C++): Typy zmiennych, Klasy, Dziedziczenie, Interfejsy, Kolekcje, Delegaty i zdarzenia. III. Graficzny interfejs użytkownika: Podstawy, GDI+, Obsługa klawiatury, Obsługa myszy
17.	Wykaz literatury podstawowej	J. Liberty "Programowanie C#" W. Zychła "Windows oczami programisty"

