

SYLABUS PRZEDMIOTU NA STUDIACH WYŻSZYCH

Lp.	Elementy składowe sylabusu	Opis
1.	Nazwa przedmiotu	Grafika inżynierska 2
2.	Nazwa jednostki prowadzącej przedmiot	Wydział Fizyki i Astronomii Instytut Fizyki Doświadczalnej
3.	Kod przedmiotu	11.3,06.6-4-GI/ 4
4.	Język wykładowy	Polski
5.	Grupa treści kształcenia, w ramach, której przedmiot jest realizowany	Grupa treści kierunkowych.
6.	Typ przedmiotu	Obowiązkowy do ukończenia całego toku studiów inżynierskich na kierunku fizyka techniczna dla wszystkich specjalności.
7.	Rok studiów, semestr	II rok (semestr 4)
8.	Imię i nazwisko osoby (osób) prowadzącej przedmiot	Maciej Kuchowicz, dr
9.	Imię i nazwisko osoby (osób) egzaminującej bądź udzielającej zaliczenia w przypadku, gdy nie jest nią osoba prowadząca dany przedmiot	
10.	Metody dydaktyczne	Laboratorium komputerowe – 2 godz. tygodniowo przez 15 tygodni. Przykłady i zadania w programie SolidWorks.
11.	Wymagania wstępne	Grafiki inżynierskiej 1
12.	Liczba godzin zajęć dydaktycznych	Laboratorium komputerowe – 30 godz.
13.	Liczba punktów ECTS przypisana przedmiotowi	2
14.	Założenia i cele przedmiotu	W ramach laboratorium student powinien opanować wykorzystując oprogramowanie typu CAD umiejętność: 1) modelowania złożzeń z części na podstawie istniejącego rysunku technicznego lub na podstawie otrzymanych do zwymiarowania elementów 2) wykonania rysunku technicznego części i złożzeń. 3) pracowania z arkuszami blachy, narzędziami do form, powierzchniami 4) symulowania ruchu w układach złożonych 5) przygotowania listy materiałów niezbędnych do wykonania złożonego urządzenia.
15.	Forma i warunki zaliczenia przedmiotu, w tym zasady dopuszczenia do egzaminu, zaliczenia z przedmiotu, a także forma i warunki zaliczenia poszczególnych form zajęć wchodzących w zakres danego przedmiotu	Laboratorium – ocena przygotowanych projektów. Końcowy projekt zaliczeniowy.
16.	Treści merytoryczne przedmiotu	Interfejs programu SolidWorks: części, złożenia, rysunek, narzędzia do form, powierzchnie, arkusz blachy. Obiekty 2DIM - modelowanie i modyfikacje. Praca z blokami. Obiekty 3DIM i ich modyfikacja. Wizualizacja obiektów 3DIM – technika renderowania. Drukowanie rysunków.
17.	Wykaz literatury podstawowej	Literatura dotycząca zagadnień rysunku technicznego i oprogramowania typu CAD w szczególności: 1) „Rysunek techniczny maszynowy” Tadeusz Dobrzański, WNT, Wydanie XXIV. 2) „Poradnik mechanika” Praca zbiorowa, Wydawnictwo REA, Wydanie 2009. 3) „Mechanika techniczna. Tom 1. Statyka i

		<p>wytrzymałość materiałów” Jan Misiak, WNT. 4) „Mechanika techniczna. Tom 2. Kinematyka i dynamika” Jan Misiak, WNT. 5) „Mały poradnik mechanika. Tom 1 i 2” WNT. 6) „Rysunek zawodowy dla szkół zasadniczych” Alfred Maksymowicz, WSiP.</p>
--	--	---